

## QUESTION 1

### Des musées...

a) Trouve les adresses des sites internet des **4 musées** suivants :

Musée du Louvre	
Fondation Bemberg	
Centre Pompidou	
Musée des Arts premiers	

(Tu pourras visiter virtuellement ces musées lorsque tu auras le temps)

b) Tu veux demander un renseignement à ces **musées départementaux**. Trouve leur **adresse électronique**.

	Musée Saint-Roch
	Musée George Sand et de la Vallée Noire
	Musée Bertrand
	Ecomusée du Blanc

## RÉPONSES

a)

Musée du Louvre	<a href="http://www.louvre.fr">http://www.louvre.fr</a>
Fondation Bemberg	<a href="http://www.fondation-bemberg.fr/">www.fondation-bemberg.fr/</a>
Centre Pompidou	<a href="http://www.cnac-gp.fr/">www.cnac-gp.fr/</a>
Musée des Arts premiers	<a href="http://www.quaibrantly.fr/">www.quaibrantly.fr/</a>

b)

<a href="mailto:musee@issoudun.fr">musee@issoudun.fr</a>	Musée Saint-Roch
<a href="mailto:musee.georgesand@wanadoo.fr">musee.georgesand@wanadoo.fr</a>	Musée George Sand et de la Vallée Noire
<a href="mailto:musee@ville-chateauroux.fr">musee@ville-chateauroux.fr</a>	Musée Bertrand
<a href="mailto:ecomusee.brenne@wanadoo.fr">ecomusee.brenne@wanadoo.fr</a>	Ecomusée du Blanc

## QUESTION 2

Recherche sur internet l'œuvre d'**Antoine de Marcenay de Ghuy** intitulée «Jeux d'enfants».

a) Est-ce une sculpture, un bas-relief ou une huile sur toile ?

b) Quelle technique utilisée par l'artiste donne l'illusion du relief ?

## RÉPONSES

a) Huile sur toile

b) Le trompe-l'oeil

**Des tableaux...**

Complète le tableau suivant en indiquant l'auteur ou le titre ou en insérant une image de l'oeuvre.

Auteur	Nicolas Bernard Lepicié	Elisabeth-Louise Vigée-Lebrun		
Titre		Marie-Antoinette et ses enfants	L'enfant à l'orange	Le jeune mendiant
Photo de l'oeuvre				

 **RÉPONSES**

Auteur	Nicolas Bernard Lepicié	Elisabeth-Louise Vigée-Lebrun	Vincent Van Gogh	Bartolommeo Esteban Murillo
Titre	L'Enfant en pénitence	Marie-Antoinette et ses enfants	L'enfant à l'orange	Le jeune mendiant
Photo de l'oeuvre				



**Pieter Brueghel**

Pour cette question tu dois aller à l'adresse ci-dessous puis enregistrer l'image de la reproduction d'un tableau de Pieter Brueghel (*Jeux d'enfants*, 1560)

[http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Pieter\\_Bruegel\\_d.\\_%C3%84.\\_041b.jp\\_g](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Pieter_Bruegel_d._%C3%84._041b.jp_g)

Observe attentivement la scène.





4 jeux sont à retrouver : les **osselets**, le **cerceau**, le **cochon pendu** et le **lancer de boules**.

A l'aide du logiciel de retouche d'image "**photofiltre**" isole dans l'image chaque jeu puis insère-le dans le tableau ci-dessous :

Les osselets	Le cerceau	Le cochon pendu	Le lancer de boules

Astuce pour isoler une partie de l'image :  
**sélectionner** une partie de l'image puis **clic droit sur la sélection**  
**copier** puis **coller** dans le tableau



Les osselets	Le cerceau	Le cochon pendu	Le lancer de boules
			



### A propos du conte musical "Pierre et le loup"...

a) Qui est l'auteur du conte musical **Pierre et le loup** ?

b) Les personnages (humains ou animaux) sont représentés par des instruments de musique différents. Par exemple, Pierre est représenté par un quatuor à cordes.

Crée un **tableau de 6 colonnes et 2 lignes** qui devra tenir sur une seule page.

Dans la première ligne, "PERSONNAGE", place : oiseau, canard, chat, grand-père, loup

Dans la 2ème ligne "INSTRUMENT", insère les images des instruments de musique qui les représentent.

Mets en forme le texte :

- police de caractères : comic sans MS
- taille de police : 18
- texte centré

Astuce : pour **modifier la taille d'une image** dans le tableau

- **clic gauche** sur l'image
- pointeur de la souris positionné sur un des 4 coins de la photo tout en maintenant la touche "majuscule" enfoncée
- faire glisser le pointeur en maintenant le clic gauche enfoncé



a) Sergueï Prokofiev

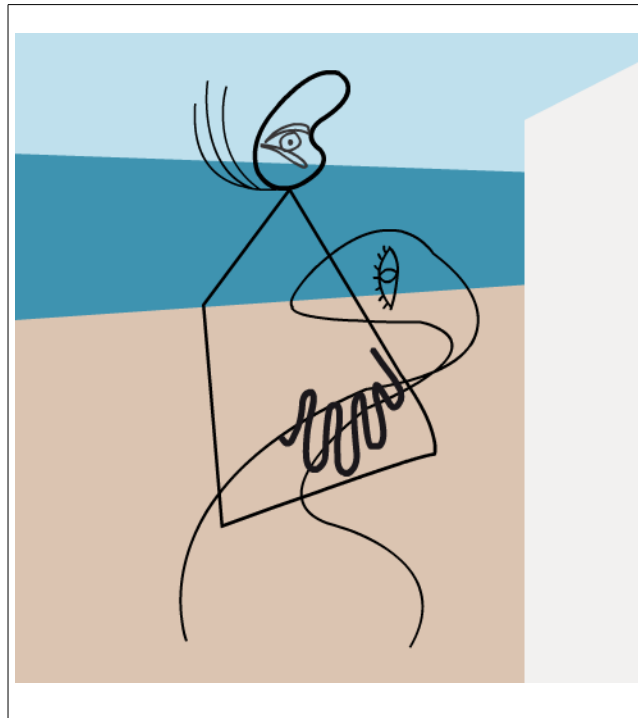
PERSONNAGE	Oiseau	Canard	Chat	Grand-père	Loup
INSTRUMENT	<u>flûte</u>	<u>hautbois</u>	<u>clarinette</u>	<u>basson</u>	cor

## Dessine à la manière de Picasso...

Clique sur le lien ci-dessous :

<http://www.curiosphere.tv/ressource/20576-dessiner-a-la-maniere-de-picasso>

Tu dois suivre les étapes proposées pour **dessiner ton portrait** à la manière de Picasso.  
Un portrait devra être choisi pour la classe et inséré dans le cadre ci-dessous :



Pour récupérer le tableau, il faut faire une **copie d'écran**.  
Celle-ci s'obtient en tapant la touche **Imp écr** du clavier.  
Ensuite ouvrir **Photofiltre** et faire **édition - coller** en tant qu'image.  
**Recadrer** l'image et la **copier-coller** dans le questionnaire.

*Nota bene : Tous les portraits des classes participantes seront visibles dans une galerie de portraits sur le site défidocs à la fin des épreuves.*